

4. Der Drehimpuls in der Quantenmechanik

Klassische Mechanik: Drehimpuls : $\vec{L} = \vec{x} \times \vec{p}$

Definiere den quantenmechanischen Drehimpuls durch

$$\hat{\vec{L}} = \hat{\vec{x}} \times \hat{\vec{p}} = \frac{\hbar}{i} \vec{x} \times \vec{\nabla}$$

$$L_k = \frac{\hbar}{i} \varepsilon_{klm} x_l \frac{\partial}{\partial x_m} \equiv \varepsilon_{klm} x_l p_m$$

$$L_k^{\dagger} = \varepsilon_{klm} (x_l p_m)^{\dagger} = \varepsilon_{klm} p_m^{\dagger} x_l^{\dagger} = \varepsilon_{klm} p_m x_l$$

$$\stackrel{m \neq l}{=} \varepsilon_{klm} x_l p_m = L_k \quad \left([p_m, x_l] = \frac{\hbar}{i} \delta_{ml} \right)$$

$$[L_1, L_2] = \varepsilon_{1jk} \varepsilon_{2lm} [x_j p_k, x_l p_m]$$

$$= \varepsilon_{1jk} \varepsilon_{2lm} \left\{ x_j [p_k, x_l] p_m + x_l [x_j, p_m] p_k \right\}$$

$$= \varepsilon_{1jk} \varepsilon_{2lm} \left\{ \frac{\hbar}{i} x_j p_m \delta_{kl} - \frac{\hbar}{i} x_l p_k \delta_{jm} \right\}$$

$$= \frac{\hbar}{i} \left\{ \underbrace{\varepsilon_{1jk} \varepsilon_{2lm} x_j p_m}_{k \neq 1 \Rightarrow k=3, k \neq 2 \Rightarrow k=1} - \underbrace{\varepsilon_{1jk} \varepsilon_{2lj} x_l p_k}_{j \neq 1 \Rightarrow j=3, j \neq 2 \Rightarrow j=1} \right\}$$

$$\quad \quad \quad \left. \begin{array}{l} k \neq 1 \Rightarrow k=3 \\ k \neq 2 \Rightarrow k=1 \\ j \neq 1 \Rightarrow j=3 \\ j \neq 2 \Rightarrow j=1 \end{array} \right\} i=3, u=2, l=1$$

$$= \frac{\hbar}{i} \left\{ \varepsilon_{123} \varepsilon_{231} x_2 p_1 - \varepsilon_{132} \varepsilon_{213} x_1 p_2 \right\} = -\frac{\hbar}{i} (x_1 p_2 - x_2 p_1)$$

$$= i\hbar L_3$$

$$[L_2, L_3] = i\hbar L_1, \quad [L_3, L_1] = i\hbar L_2$$

$$\Rightarrow [L_i, L_j] = i\hbar \varepsilon_{ijk} L_k$$

Die Komponenten des Drehimpulses sind kompatible Observablen.

Der Drehimpuls erzeugt Rotationen im Raum

4.1 Rotationen im \mathbb{R}^3

\vec{x} : Vektor im \mathbb{R}^3

Rotation: $\vec{x}' = \underline{R} \vec{x}$, \underline{R} : reelle 3×3 Matrix

$$SO(3) = \left\{ \underline{R} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \mid \det \underline{R} = +1, \underline{R}^T \underline{R} = \mathbb{1} \right\}$$

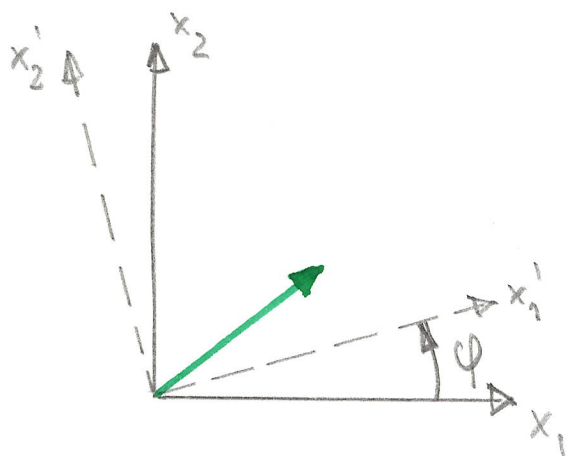
Rotation um Winkel φ um e -Achse

Konvention:

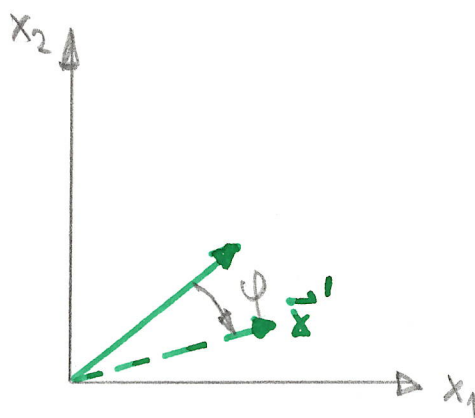
$$\underline{R}_z(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos\varphi & \sin\varphi & 0 \\ -\sin\varphi & \cos\varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Matrix beschreibt sowohl

Rotation der Koord. Achsen um φ im Gegenuhrzeigersinn
 o der Vektors a um φ im Uhrzeigersinn



passiv



aktiv

[In vielen Lehrbüchern ist der Dreh Sinn bei passiver & aktiver Rotation vertauscht : $\varphi \rightarrow -\varphi$

$$\rightarrow \underline{R}_2(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi & 0 \\ \sin\varphi & \cos\varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

]

hier: benutzte Konvention von Schede

Falls $\vec{x} \rightarrow \vec{x}' = \underline{R} \vec{x}$ was ist der Effekt der Rotation auf die Wellenfunktion $\psi_\alpha(\vec{x})$, bzw. ket $|\alpha\rangle$?

isotropie: physikalischer Inhalt ändert sich nicht unter Rotationen, daher

$$\psi'_\alpha(\vec{x}') = \psi_\alpha(\vec{x})$$

(Rotierter Zustand betrachtet am roten Punkt ist invariant)

$$\Rightarrow \psi'_\alpha(\vec{x}) = \psi_\alpha(\underline{R}^{-1} \vec{x})$$

$$= \psi_\alpha(\underline{R}(-\vec{\varphi}) \vec{x})$$

Theorie II:

$$\underline{R}(\vec{\varphi}) \vec{x} = (\hat{\varphi} \cdot \vec{x}) \hat{\varphi} - \hat{\varphi} \times \vec{x} \sin\varphi - \hat{\varphi} \times (\hat{\varphi} \times \vec{x}) \cos\varphi$$

$$\text{mit } |\hat{\varphi}| = 1, \hat{\varphi} = \vec{\varphi} / |\vec{\varphi}| \equiv \vec{\varphi} / \varphi$$

Für eine Drehung um den infinitesimalen Winkel $\delta\vec{\varphi}$ ^{4.4}
gilt $\hat{\varphi} = \delta\vec{\varphi} / |\delta\vec{\varphi}|$, $\sin(\delta\varphi) \approx \delta\varphi = |\delta\vec{\varphi}|$, $|\hat{\varphi}| = 1$

$$\begin{aligned} \mathcal{R}_{\sim}(\delta\vec{\varphi}) \vec{x} &= (\hat{\varphi} \cdot \vec{x}) \hat{\varphi} - \delta\vec{\varphi} \times \vec{x} - \hat{\varphi} \times (\hat{\varphi} \times \vec{x}) \\ &= \cancel{(\hat{\varphi} \cdot \vec{x}) \hat{\varphi}} - \delta\vec{\varphi} \times \vec{x} - \cancel{(\hat{\varphi} \cdot \vec{x}) \hat{\varphi}} + \vec{x} \\ &= \vec{x} - \delta\vec{\varphi} \times \vec{x} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \mathcal{R}_{\sim}(-\delta\vec{\varphi}) \vec{x} = \vec{x} + \delta\vec{\varphi} \times \vec{x}$$

$$\text{Also: } \psi'(\vec{x}) = \psi(\vec{x} + \delta\vec{\varphi} \times \vec{x})$$

$$= \psi(\vec{x}) + (\delta\vec{\varphi} \times \vec{x}) \cdot \vec{\nabla} \psi(\vec{x}) + O(\delta\varphi^2)$$

$$= \psi(\vec{x}) + \delta\vec{\varphi} \cdot (\vec{x} \times \vec{\nabla}) \psi(\vec{x}) + O(\delta\varphi^2)$$

$$= \left(1 + \frac{i}{\hbar} \delta\vec{\varphi} \cdot (\vec{x} \times \vec{p}) \right) \psi(\vec{x}) + O(\delta\varphi^2)$$

$$= \left(1 + \frac{i}{\hbar} \delta\vec{\varphi} \cdot \vec{L} \right) \psi(\vec{x}) + O(\delta\varphi^2)$$

Man kann sich eine Drehung um endlichen Winkel $\vec{\varphi}$ aus vielen infinitesimalen Drehungen um $\delta\vec{\varphi} = \vec{\varphi}/N$ zusammengesetzt denken:

$$\psi'(\vec{x}) = \left(1 + \frac{i}{\hbar} \frac{\vec{\varphi}}{N} \cdot \vec{L} \right)^N \psi(\vec{x}) \rightarrow \exp\left(\frac{i}{\hbar} \vec{\varphi} \cdot \vec{L}\right) \psi(\vec{x})$$

$$\Rightarrow \psi'(\vec{x}) = \mathcal{D}(\underline{R}) \psi(\vec{x}) \text{ mit } \mathcal{D}(\underline{R}) = \exp\left(\frac{i}{\hbar} \vec{\varphi} \cdot \vec{L}\right)$$

$\mathcal{D}(\underline{R})$ ist ein Operator auf \mathcal{H} der die Drehung des Zustandes beschreibt.

$D(\underline{R}) = \exp\left(\frac{i}{\hbar} \vec{\psi} \cdot \vec{L}\right)$ ist eine unitäre

Darstellung der Gruppe $SO(3)$ auf dem Hilbertraum \mathcal{H} . $D(\underline{R})$ ist ein Operator auf \mathcal{H} .

Allgemein: $|\psi'\rangle = D(\underline{R}) |\psi\rangle$

\underline{R} wirkt auf 3-komponentige Vektoren im \mathbb{R}^3

$D(\underline{R})$ " " Vektoren in \mathcal{H}

Dimension von $D(\underline{R})$ hängt von der Dimension von \mathcal{H} ab.

Darstellungen der $SO(3)$ erfüllen dieselben Eigenschaften wie die Gruppe selbst:

Neutrales Element: $\underline{R} \cdot \mathbb{1}_{3 \times 3} = \underline{R} \Rightarrow D(\underline{R}) \cdot \mathbb{1} = D(\underline{R})$

Abgeschlossenheit: $\underline{R}_1 \underline{R}_2 = \underline{R}_3 \Rightarrow D(\underline{R}_1) D(\underline{R}_2) = D(\underline{R}_3)$

Inverses Element: $\underline{R} \cdot \underline{R}^{-1} = \mathbb{1} \Rightarrow D(\underline{R}) D(\underline{R})^{-1} = \mathbb{1}$
 $\underline{R}^{-1} \cdot \underline{R} = \mathbb{1} \Rightarrow \dots$

Assoziativität: $\underline{R}_1 (\underline{R}_2 \underline{R}_3) = (\underline{R}_1 \underline{R}_2) \underline{R}_3 = \underline{R}_1 \underline{R}_2 \underline{R}_3$
 $\Rightarrow D(\underline{R}_1) (D(\underline{R}_2) D(\underline{R}_3)) = (D(\underline{R}_1) D(\underline{R}_2)) D(\underline{R}_3) = \dots$

Der Erwartungswert ändert sich bei Drehung nicht:

$$\langle \psi' | A' | \psi' \rangle = \langle \psi | A | \psi \rangle$$

$$= \underbrace{\langle \psi | D(R)^\dagger}_{\langle \psi' |} A \underbrace{D(R)^\dagger}_{\mathbb{1}} \underbrace{D(R) | \psi \rangle}_{|\psi' \rangle}$$

$$\Rightarrow \underline{A' = D(R) A D(R)^\dagger}$$

Für eine infinitesimale Rotation gilt:

$$A' = \left(\mathbb{1} + \frac{i}{\hbar} \delta\vec{\varphi} \cdot \vec{L} \right) A \left(\mathbb{1} - \frac{i}{\hbar} \delta\vec{\varphi} \cdot \vec{L} \right)$$

$$= A + \frac{i}{\hbar} [\delta\vec{\varphi} \cdot \vec{L}, A] + O(\delta\vec{\varphi}^2)$$

Ist A rotationsinvariant, d.h. A' = A, so gilt

$$\underline{A' = A \iff [L_j, A] = 0, \quad j = 1, 2, 3}$$

(Beispiele auf folgender Seite)

Infinitesimale Rotation:

$$D(\hat{\varphi}, \delta\varphi) = \mathbb{1} + \frac{i}{\hbar} (\hat{\varphi} \cdot \vec{L}) \delta\varphi$$

$\hat{\varphi}$: Richtung der Drehachse; $|\hat{\varphi}| = 1$

$\delta\varphi$: Drehwinkel

Vorzeichen so definiert, dass passive Rotation der Achsen um $\hat{\varphi}$ einer Rechtsschraube entspricht.

Beispiele für rotationsinvariante Operatoren

$$[\vec{p}^2, L_j] = 0, \quad [\vec{x}^2, L_j] = 0, \quad \underline{[L^2, L_j] = 0}$$

Letzte Gleichung besagt: nur das Quadrat von L plus eine Komponente können gleichzeitig schief gemessen werden. Die übrigen Komponenten haben keine schief definierten Werte.

↪ man wählt typischerweise \vec{L}^2 und L_3

Weitere wichtige Kommutatoren:

$$[L_i, x_j] = i\hbar \epsilon_{ijk} x_k, \quad [L_i, p_j] = i\hbar \epsilon_{ijk} p_k$$

$$[L_i, r] = 0$$

Beweis: Übung

$$\begin{aligned} [L_i, x_j] &= \epsilon_{ikl} [x_k p_l, x_j] = \epsilon_{ikl} x_k [p_l, x_j] \\ &= \epsilon_{ikl} x_k \frac{\hbar}{i} \delta_{lj} = \epsilon_{ikj} x_k \frac{\hbar}{i} = i\hbar \epsilon_{ijk} x_k \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} [L_i, p_j] &= \epsilon_{ikl} [x_k p_l, p_j] = \epsilon_{ikl} [x_k, p_j] p_l \\ &= i\hbar \epsilon_{ijl} p_l \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 [L_i, r] &= \epsilon_{ijk} [x_j p_k, (\sum_m x_m^2)^{1/2}] \\
 &= \frac{1}{i} \epsilon_{ijk} x_j [\frac{\partial}{\partial x_k}, (\sum_m x_m^2)^{1/2}] \\
 &= \frac{1}{i} \epsilon_{ijk} x_j \left\{ \frac{1}{2} (\sum_m x_m^2)^{-1/2} \sum_m 2 x_m \delta_{km} + r \frac{\partial}{\partial x_k} - r \frac{\partial}{\partial x_k} \right\} \\
 &= \frac{1}{i} \epsilon_{ijk} x_j \frac{1}{r} x_k = \frac{1}{i} \frac{1}{r} \underbrace{\epsilon_{ijk}}_{\text{anti-symm.}} \underbrace{x_j x_k}_{\text{symm.}} = 0
 \end{aligned}$$



$[L_i, r] = 0 \Rightarrow L_i$ vertauscht auch mit jeder diff. bar in Funktionen von r .

↳ In also $V = V(r)$ ein **Zentralpotential**, so gilt wg. $[p^2, L_i] = [r, L_i] = 0$ für

$$H = \frac{p^2}{2m} + V(r) \quad \text{auch} \quad [H, L_i] = 0$$

d.h. H und L_i sind kompatibel, und wg.

$[L^2, L_i] = 0$ sind auch H und L^2 kompatibel,

$$\text{d.h. } [H, L^2] = 0$$

↳ Betrag und alle Komponenten von \vec{L} sind Erhaltungsgrößen.